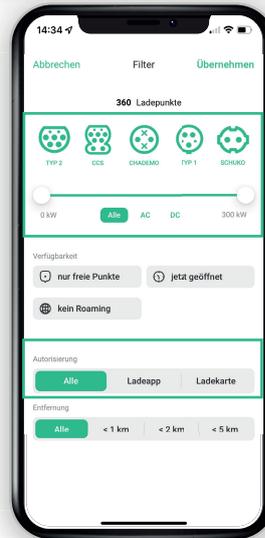


## Home Screen



## Filter



Steckertyp und Leistung

Einfaches Filtern nach Ladeleistung

ladeapp > Ad-Hoc Laden per App  
Ladekarte > Vertragsbasiert per Ladekarte

## Weitere Funktionen

-  Suche
-  Legende
-  Auflistung der in der Karte angezeigten Ladepunkte
-  Aktueller Standort
-  Schnellfilter der Ladepunkte nach Ladeleistung

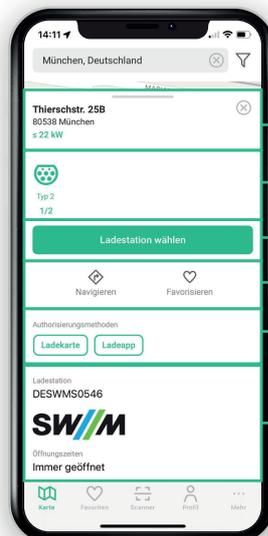
## Bottom bar

-  Anzeige der Ladepunkte inkl. Status
-  Liste von Ladepunkten die als Favoriten markiert wurden
-  QR Code Scanner zum schnellen und einfachen Start von Ad-Hoc Ladevorgängen
-  Übersicht der abgeschlossenen Ladevorgänge inkl. Rechnung
-  Impressum, Datenschutz und Kontakt

## Legende



## Ladestation



Standort und Ladeleistung

Steckertyp, Stromart und Status der Ladepunkte

Button zum Starten eines Ladevorgangs

Navigation zur Station und als Favorit markieren

Autorisierung per Ladekarte eines EMP oder per ladeapp

Betreiber und Stationsinformationen

# Start Ladevorgang per ladeapp

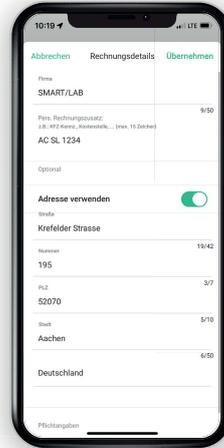
Ladestation und Ladepunkt auswählen & **Starten** klicken



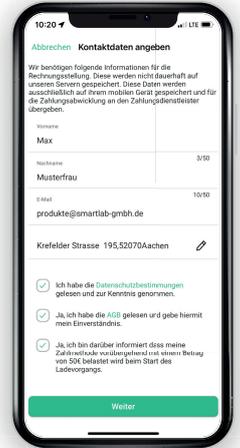
Kontaktdaten eintragen



1. Über "Rechnungsdetails (optional)" können zusätzliche Adress- und Firmendaten eingetragen werden. Diese werden dann auf der Rechnung abgedruckt.



2. AGB Datenschutz und Hinweis zur Blockier Gebühr akzeptieren & Haken setzen.  
3. **Weiter** klicken



Wenn innerhalb von 2 Minuten eingesteckt wird, erscheinen **Abbrechen** oder **Wiederholen** Buttons. Bei Klick auf **Wiederholen** wird der Kunde erneut aufgefordert sein Kabel einzustecken.

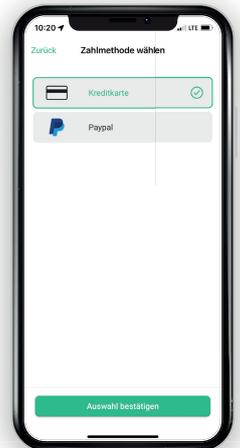
Prüfung des Ladevorgangs - Hinweis zum Einstecken des Ladekabels



Vorgang wird gestartet - Prüfung der Zahlungsmethode



Bezahlungsmethode wählen:  
1. Kreditkarte - Kreditkarten Daten & Prüfverfahren  
2. PayPal - PayPal-Mail & Passwort



Ladevorgang startet, wenn das Kabel eingesteckt wurde

1. Der Ladevorgang wird einmal unten in der Map angezeigt



2. ...oder unter Profil/Ladevorgänge/ Aktiv angezeigt



Abgeschlossene Vorgänge können unter „Archiv“ eingesehen werden

